THOMAS MORE

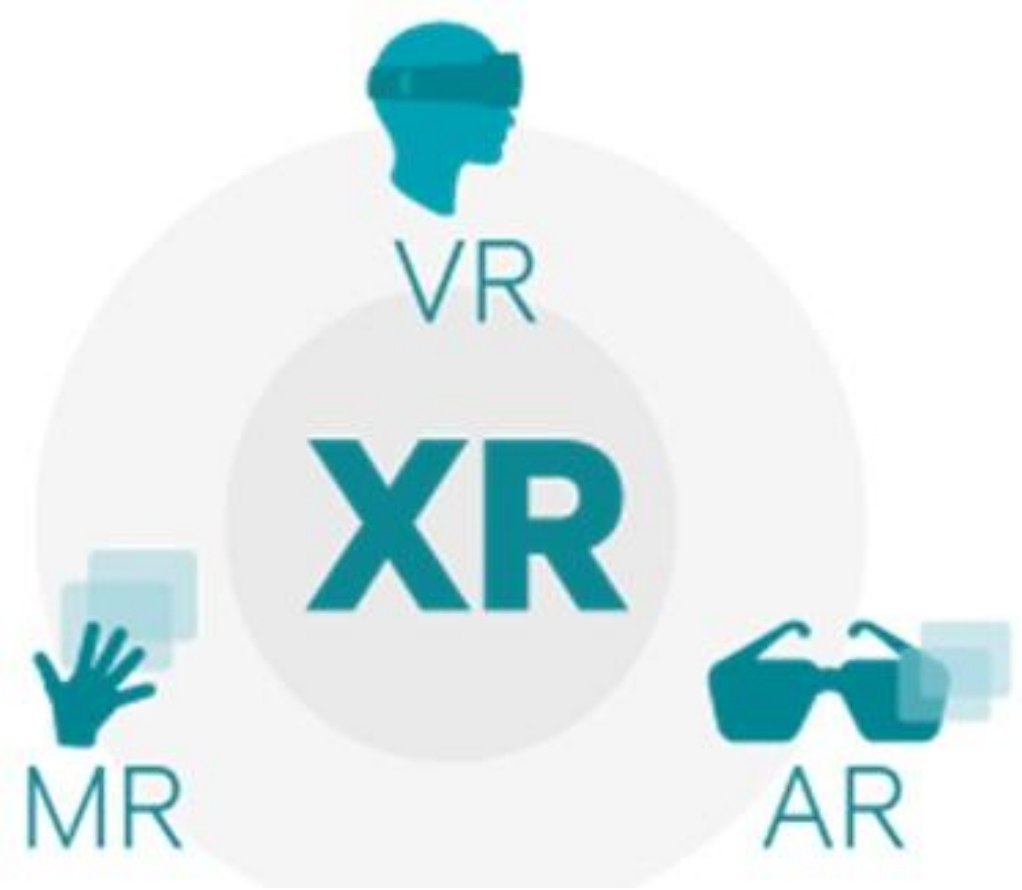
Virtual reality



VI



XR



VR | Virtual Reality

- Meeslepende ervaring
- Computertechnologie om echte of denkbeeldige omgeving na te bootsen
- Niet enkel games, maar ook educatieve doeleinden

AR | Augmented Reality

- Directe weergave wordt aangevuld met overlay
- Toepassing wordt ook gebruikt op smartphones
  - Pokémon Go
  - Snapchat's AR-bitmojis

MR | Mixed Reality

Voordelen

- **Veilig** voor jezelf, anderen, materiaal
- Oneindig veel **oefen**kansen
- **Reizen** doorheen tijd en ruimte
- **Abstracte** zaken voorstellen
- **Empathie** bevorderen
- Onmiddellijke **feedback**
- **Motivatie**
- …

→ Leerwinst

Barrières

- **Investering**
- Afstemmen op **curriculum**
- **Vele users** managen
- …

Welke VR-bril

- Oculus Quest 2
- 299 euro
- Sensoren
- Camera’s



Educatieve doeleinden

- Diverse applicaties (gratis en betalend)
- Over de vakken heen
- Een overzicht

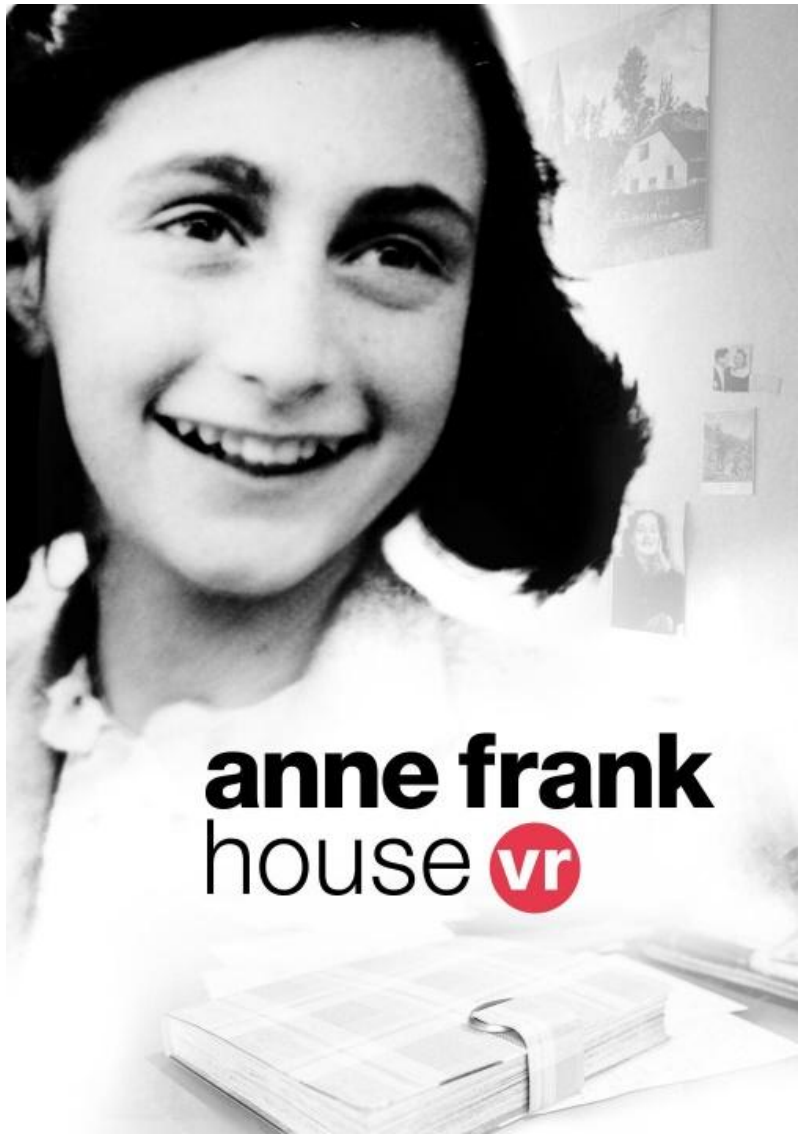
Educatieve doeleinden

- Biologie
- Bepaalde onderdelen betalend



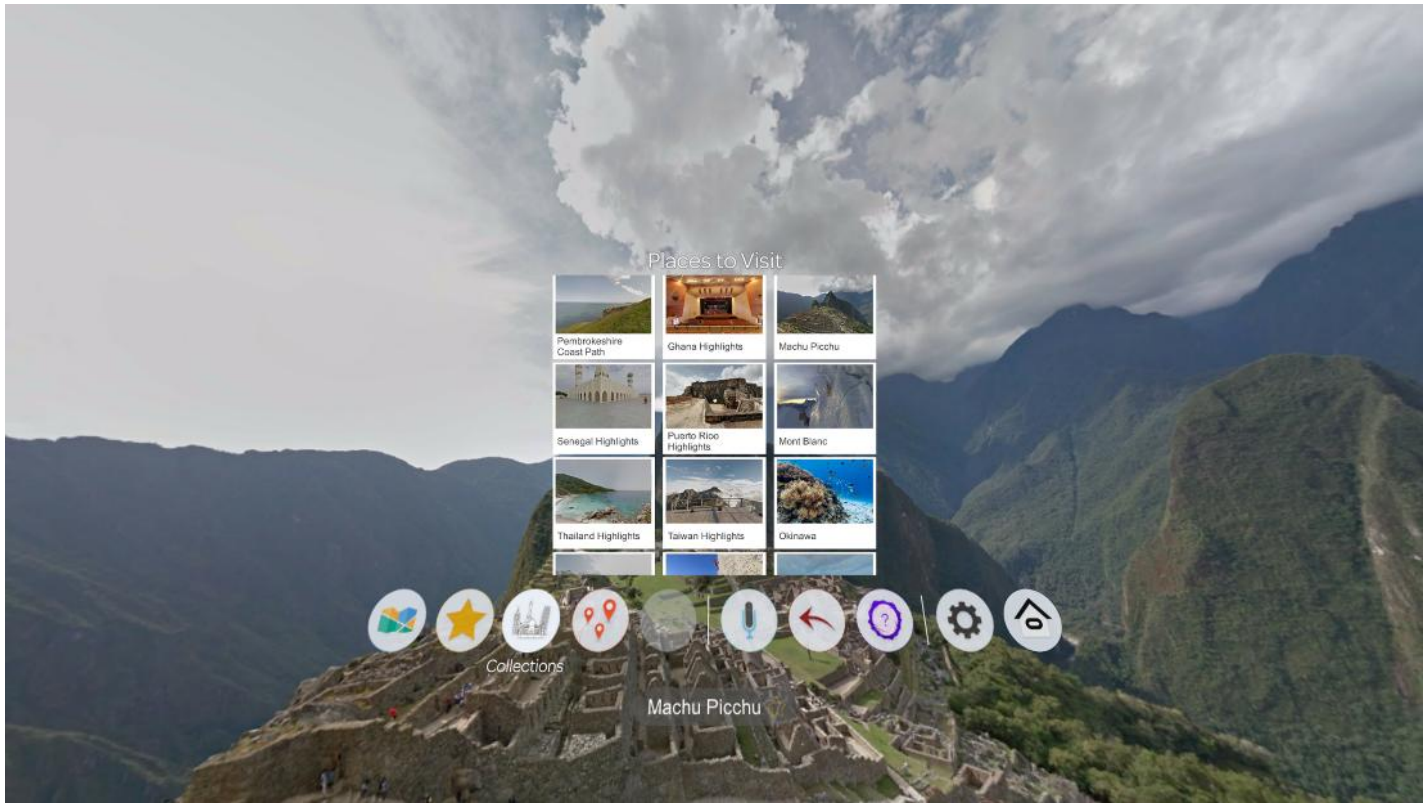
Educatieve doeleinden

- Geschiedenis



Educatieve doeleinden

- Aardrijkskunde



Aan de slag!

https://thomasmore365.sharepoint.com/:u:/r/sites/marcom/SitePages/Belevingsdagen.aspx?csf=1&web=1&e=uBIfTh


Landbouw zoals we die vandaag de dag kennen is een vage herinnering geworden…
Bepaalde groenten en fruit zijn verdwenen, tesamen met honderduizenden jobs…
et enige baken van hoop in dit kale landschap is een futuristische boerderij: een veilig toevluchtsoord voor bestuivers en een openbaring voor bezoekers..
Het vormt een soort van Zoo voor bijen en vlinders.
Welkom

Wat is Pollinator Park?

Meeslepende VR-ervaring

Pollinator Park biedt een visueel indrukwekkende en educatieve virtuele ervaring over het belang van bestuivers.

Flexibele gebruiksopties

Er zijn twee versies: een volledige van 30 minuten en een kortere eventversie met drie modules van vijf minuten.

Toegankelijkheid en veiligheid

Geschikt voor alle leeftijden met begeleiding, zonder enge scènes, volgens VR-richtlijnen vanaf 13 jaar.

Internationale beschikbaarheid

De VR-ervaring is beschikbaar in meerdere talen en combineert educatie met entertainment en storytelling.



Technische apparatuur

VR-headsets Essentieel

Oculus Quest 2 en Rift-headsets zijn cruciaal voor de hoogwaardige VR-ervaring met ingebouwde audio.

Ondersteunende Apparatuur

Laptops, computers of televisies tonen trailers en livestreams om publiek te trekken en wachtrijen te beheren.

Personeel en Veiligheid

Begeleiders helpen gebruikers met de VR-bril en extra personeel beheert wachtrijen en ondersteunt bezoekers.

Ruimte en Bescherming

Minimale ruimte per gebruiker en tenten beschermen apparatuur tegen zonlicht en zorgen voor veiligheid.



Opzet en versiebeheer

Eenvoudige implementatie

De VR-ervaring vereist basiskennis van Oculus-bediening en is eenvoudig te installeren zonder internet na installatie.

Versies schakelen

Hosts schakelen tussen volledige en eventversie via een verborgen knop die werkt met virtuele handbediening.

Gebruiksgemak en toegankelijkheid

Ingebouwde audio en volumecontrole zorgen voor comfort, met staande en zittende modi voor diverse gebruikers.

Veiligheid en voorbereiding

Vermijd direct zonlicht op headset; regelmatige resets en begeleiding zorgen voor een vlotte ervaring.



Op welke manier kan jij helpen voorkomen dat bestuivers uitsterven?